

## **Als Avatare im Einsatz: UE-Hochschule trainiert Lehrende im Einsatz auf Virtual Reality-Plattformen**

*Berlin, 20.04.2021.* Virtual Reality wird in der Hochschullehre künftig zunehmend zum Einsatz kommen. Um den Campusalltag möglichst attraktiv und interaktiv zu gestalten, arbeitet die [University of Europe for Applied Sciences \(UE\)](#) an der Integration von Virtual Reality-Formaten in der Lehre. Sie ist aktuell eine der ersten Hochschulen Deutschlands, die ihre Mitarbeiter:innen hochschul- und fächerübergreifend in der Anwendung von VR trainiert. Unterstützt wird sie hierbei von der Online Akademie XR Bootcamp.

*„Bei diesem Projekt ist es wichtig, alle beteiligten Mitarbeiter:innen mit ins Boot zu holen, um ihnen die Scheu vor Virtual Reality-Formaten zu nehmen. Nicht jede:r war schon einmal als Avatar unterwegs und kennt sich in diesen Bereichen aus. Aus diesem Grund bilden wir nun in Workshops hochschul- und fächerübergreifend Lehrende der UE aus und machen sie fit für den Einsatz von VR-Plattformen im Hochschulalltag. Auch die Studierenden binden wir bereits mit ein: Bei den jüngsten Welcome-Days der UE haben wir unsere Erstsemester als Avatare auf unserem neuen 3D-Campus herumgeführt“,* erklärt Lauritz Lipp, Professor für Kommunikationsdesign und Interaktive Systeme an der UE-Hochschule.

Unterstützt wird die Hochschule von XR Bootcamp, die als Anbieter für Virtual Reality und Augmented Reality Schulungen langjährige Erfahrung im Einsatz von VR im Hochschulbereich mitbringt und nun speziell auf die Bedarfe der Lehrenden ein individuell zugeschnittenes Bootcamp konzipiert hat. Ferhan Özkan, Mitgründer von XR Bootcamp erklärt hierzu:

*„VR in der Vermittlung von Hochschulwissen zu integrieren ist die Zukunft der Hochschulen. Im letzten Jahr ist der Bedarf nach virtuellen Lösungen stark gestiegen. Bootcamps integrieren daher die neuesten Skillanforderungen in ihre Curricula, und können flexibel auf neue Technologien und Programmiersprachen*

*reagieren. XR Bootcamp zeigt im Virtual Spaces Workshop Professor:innen, wie vielfältig die Lehrmöglichkeiten in virtuellen (VR) Räumen sind, welche Möglichkeiten es gibt, diese im Unterricht einzusetzen und warum eine Kombination aus Präsenz- und VR-Unterricht optimale Resultate erzielt.“*

Die UE-Lehrkräfte sind nun darauf vorbereitet, den eigenen Unterricht remote zu gestalten. Sie wissen, wie sie nicht nur Online Konferenz-Tools einsetzen, sondern können auch virtuelle Räume erstellen, in denen sich Studierende wie in der Wirklichkeit zusammensetzen und Unterrichtsinhalte aktiv simulieren und bearbeiten können. Auch weiterhin wird die UE ihre Mitarbeiter:innen hinsichtlich der modernsten Lehrformate ausbilden lassen, um z.B. den Einsatz von VR-Technologien im Hochschulalltag fortlaufend zu optimieren.

**Weitere Informationen zum Projekt finden Sie unter diesem Link:**

<https://www.ue-germany.com/de/studium/integriertes-virtuelles-lernen>

#### **Hintergrund:**

##### **Über die University of Europe for Applied Sciences (UE)**

Die University of Europe for Applied Sciences mit Standorten in Berlin, Potsdam, Hamburg und Iserlohn ist eine staatlich anerkannte private Hochschule und bildet in den drei Fachbereichen Wirtschaft & Psychologie; Sport, Medien & Event sowie Kunst & Design Gestalter und Entscheidungsträger von morgen aus. Als zukunftsgerichtetes Hochschule bricht die UE traditionelle akademische Modelle auf und bietet praxisorientiertes, individuell gefördertes Lernen im Rahmen eines interdisziplinären Austausches mit allen Fachbereichen. Somit vereint sie Kreativität, unternehmerisches Denken und virtuelle Innovation in einem Studium, das auf die Bedürfnisse des digitalen Arbeitsmarktes abgestimmt ist.

Die University of Europe for Applied Sciences bietet Bachelor-, Masterstudiengänge sowie duale Bachelor-, und ein Online-MBA Programm an. Die Hochschule ist vom Wissenschaftsrat und alle Studiengänge von der FIBAA und ZEvA akkreditiert. U-Multirank hat die UE als Weltmarktführer in der internationalen Ausrichtung anerkannt und hat sie als eine der TOP 10 Universitäten in Betriebswirtschaftslehre im Bereich Qualität der Lehre eingestuft. Weitere Infos: [www.ue-germany.de](http://www.ue-germany.de)

##### **Über XR Bootcamp**

Die XR Bootcamp GmbH ist eine globale Online-Akademie, die Entwicklern und Forschern hochmoderne Virtual und Augmented Reality Entwicklungskurse anbietet. XR Bootcamp Master Classes zeichnen sich durch intensive Lernprozesse aus. Dabei lernen Studierende an Praxisprojekten, die zusammen mit führenden Industrie Unternehmen durchgeführt werden. Die Lehrpläne werden von renommierten Fachleuten entwickelt und von

erfahrenen VR/AR Entwicklern unterrichtet. XR Bootcamp unterstützt die XR Creators-Community mit freiem Zugang zu ausgewählten Lehrinhalten, Peer-to-Peer-Learning und Networking Angeboten. XR Bootcamp-Alumni arbeiten bei Unternehmen wie Accenture, Boeing, Magic Leap, Microsoft, Siemens, Riot Games, IBM und Dell. Mehr Informationen auf [www.xrbootcamp.com](http://www.xrbootcamp.com)

**Pressekontakt | University of Europe for Applied Sciences (UE)**

Jessica Barthel

Tel: 02371-776 579

E-Mail: [jessica.barthel@gusgermany.de](mailto:jessica.barthel@gusgermany.de)